

Soundausgabe

Sound ohne besondere Zusatz-Hardware wie MP3-Player ist eingeschränkt möglich. Der Arduino kann nur einen Ton auf einmal erzeugen.

Befehl	Beschreibung	Beispiel
<code>tone(Pin, Frequenz);</code>	Erzeugt Rechteck-Signal in der angegebenen Frequenz am angegebenen Pin. Dieses Signal kann verwendet werden, um einen Lautsprecher anzusteuern. Frequenz: Tonhöhe zwischen 31 Hertz und ca. 15000 Hertz. Der Tone kann mit <code>noTone();</code> wieder abgeschaltet werden. Der Ton hört auch auf, wenn ein neuer Ton am gleichen Pin abgespielt wird. Englisch: tone = Ton Englisch: pin = Nadel / Stecknadel / Anschluss	<code>tone(2, 440);</code> <code>delay(500);</code> <code>noTone(2);</code>
<code>tone(Pin, Frequenz, Millisekunden);</code>	Wie zuvor, jedoch mit einer Maximaldauer. Der Ton dauert maximal so lange, wie angegeben, kann aber auch schon früher aufhören. 1000 = 1 Sekunde, 10000 = 10 Sekunden	<code>tone(2, 440, 200);</code> <code>delay(500);</code> <code>tone(2, 880, 200);</code> <code>delay(500);</code>
<code>noTone(Pin);</code>	Stoppt den Ton am angegebenen Pin.	<code>noTone(2);</code>
<code>delay(Millisekunden);</code>	Wartet die angegebene Zeit und tut währenddessen einfach nichts. 1000 = 1 Sek, 60000 = 1 Min, 3600000 = 1 Std Englisch: delay = verzögern / verspäten / hinausschieben	<code>delay(2500);</code>

